

Objectifs :

- Varier les techniques d'animation pour favoriser l'apprentissage, l'adhésion et l'implication des participants
- Enrichir sa boîte à outils de formateur
- Expérimenter différents types d'activités ludopédagogiques
- Disposer d'une large typologie d'activités ludopédagogiques
- Repérer les facteurs clés de réussite
- Intégrer les conditions de réalisation
- Adopter la posture appropriée

Participants :

- Formateurs débutants ou confirmés souhaitant améliorer leur pratique
- Professionnels chargés d'animer des sessions de travail collaboratif
- Consultants chargés de développer des compétences collectives
- Chargés de formation

Prérequis :

Cette formation ne nécessite aucun prérequis

1 435 €

(non assujetti à la TVA)



14 heures



2 jours

2 jours (14
heures)

Mise en pratique

Ludopédagogie

Le contenu

Les étapes clés à respecter pour que les jeux soient efficaces

Les conditions de réussite à respecter

Techniques d'animation variées

- Découvrir et expérimenter des méthodes pédagogiques engageantes pour les stagiaires
- Adapter les techniques en fonction des objectifs et du public

Intégration de la ludopédagogie

- Comprendre les principes de la ludopédagogie : jouer pour former
 - Les activités pour introduire une session
 - Les activités pour faire produire du contenu, de la réflexion
 - Les activités pour faire apprendre
 - Les activités pour changer de point de vue
 - Les activités pour traiter des sujets clivants
 - Les activités pour conduire des évaluations formatives et challenger
 - Les activités pour synthétiser
- Concevoir des activités ludiques adaptées aux objectifs pédagogiques
- Animer des sessions en utilisant des jeux pour faciliter l'apprentissage

Posture du formateur

- Développer une posture favorisant l'engagement des participants
- Gérer les dynamiques de groupe et encourager la participation

Évaluation et feedback

- Mettre en place des outils d'évaluation adaptés
- Donner un feedback constructif pour favoriser la progression

Dates et villes

Lyon - 04 72 53 88 00

- 30/03, 31/03
- 15/06, 16/06
- 12/10, 13/12

Moyens pédagogiques et d'encadrement

Moyens pédagogiques et d'encadrement :

Formation interentreprises avec alternance d'apports théoriques et pratiques.

Pédagogie active : Echanges, expérimentation de jeux

Support de formation remis aux participants.

Groupe de 3 à 12 participants maximum.

Formation animée par un de formateur expert de son domaine sélectionné selon un processus qualité certifié. Les formateurs sont accompagnés par notre pôle pédagogique intégré [« Agir et Apprendre »](#). Parcours du formateur disponible sur simple demande.

Suivi et évaluation de la formation :

Les acquis sont évalués en cours et en fin de formation notamment au travers de QCM, mises en situations, mise en pratiques, présentations... Qui feront l'objet d'une analyse/correction et d'un retour du formateur.

Une évaluation de satisfaction est complétée par les participants et un tour de table collectif est réalisé avec le formateur en fin de formation.

Retrouvez les modalités de la certification pouvant être associée à cette formation [en cliquant ici](#)

